**Календарный план\***

| **Неделя** | **Задачи** | **Прогресс** |
| --- | --- | --- |
| 03.04 - 09.04 | * подумать над игрой, * создать репозиторий, * скачать моногейм, * создать проект в VS, * начать календарный план, * начать ТЗ, * изучить памятку преподавателя. | 80% |
| 10.04 - 16.04 | * дописать ТЗ, * подумать над архитектурой игры, * практиковать различные системы, * поработать с кнопками, * изучить реализацию взаимодействия, * подготовить шапку. |  |
| 17.04 - 23.04 | * реализовать главное меню (начать игру, выход), * продумать реализацию загрузки игры с автоматического сохранения, * создать 2 карты. |  |
| 24.04 - 30.04 |  |  |
| 01.05 - 07.05 |  |  |
| 08.05 - 14.05 |  |  |
| 15.05 - 21.05 |  |  |
| 22.05 - 28.05 | Рефакторинг. |  |

\*будет редактироваться в процессе работы